

**Cycle de Conférences du Laboratoire MIPS  
2016-2017**

**26 avril 2017 à 17h00**

**Salle G001 – IUT Mulhouse**

**ENFIN UN PEU D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE : RÉSEAUX  
NEURONAUX PROFONDS ET APPRENTISSAGE PAR  
RENFORCEMENT**

**Morgan FUNTOWICZ**

Data Scientist Intern - Machine Intelligence & Perception,  
Microsoft Research Cambridge.  
t-mofun@microsoft.com

On pourrait dire que le Machine Learning classique « n'est que » de l'apprentissage statistique et les prévisions « de simples » extrapolations. L'utilisation du Machine Learning se banalise et se révèle très utile dans une immense majorité de scénarios, mais dès qu'il s'agit de s'approcher de scénarios d'intelligence artificielle où la machine doit simuler un comportement humain, des techniques à base de réseaux neuronaux profonds – « Deep Learning » - et d'apprentissage par renforcement – « Reinforcement Learning » montrent leur avantage et leur impressionnante efficacité.

Ces 3 dernières années les progrès de la R&D ont été spectaculaires, tout particulièrement dans le domaine de la vision artificielle, du traitement du langage naturel et des agents intelligents.

Cette session sera l'occasion de faire le point sur ces avancées, avec la présentation par Morgan Funtowicz (Microsoft Research Cambridge) du « Project Malmö », une plateforme de « Deep Reinforcement Learning » basée sur Minecraft, un projet aujourd'hui en Open Source développé à l'origine par Microsoft Research.

Plus d'information :

<https://www.microsoft.com/en-us/research/project/project-malmo/>

<http://microsoft.github.io/malmo/blog/>

### **Biographie**



Morgan Funtowicz a obtenu un DUT en Informatique (IUT de Dijon) et est ingénieur en Informatique (Polytech Lyon). Actuellement, il travaille dans l'équipe de Machine Intelligence & Perception at Microsoft Cambridge (UK) sur le projet Malmo et CNTK.

**Webinar : 20 minutes de présentation + 40 minutes de questions**